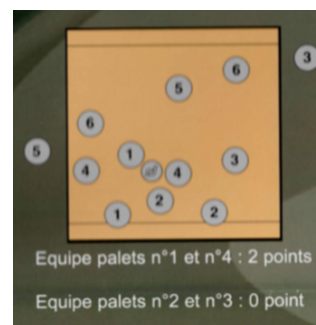
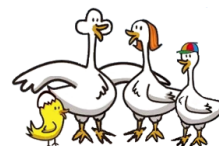


Règle du jeu : Palet Breton



A partir de 6 ans
Seul ou en équipe



But du jeu :

Lancer les palets en fonte sur la planche en bois le plus près possible du palet appelé « maître ».

Préparatifs :

Chaque joueur choisit une ou plusieurs paire(s) de palets ayant le même numéro. La planche est à une distance de 5 mètres.

Qui commence la partie ? :

Un joueur lance le maître. S'il met le maître en dehors de la planche, il a droit à 3 essais avant de passer le maître à l'adversaire. Une fois le maître sur la planche, un joueur de chaque équipe joue un palet. **Le joueur dont le palet est le plus près du maître commencera la partie.** Les joueurs récupèrent leurs palets et le maître.

Déroulement du jeu :

Le joueur gagnant lance le maître et joue 2 palets. Par la suite, ce dernier (ainsi que son partenaire s'il y a des équipes) ne rejoue que lorsqu'il est battu par un adversaire ou alors en dernier. Si le joueur met le maître en dehors de la planche, il a droit à 3 essais avant de passer le maître à l'adversaire. **Si pendant la partie, un joueur éjecte le maître de la planche, la partie s'annule et doit être recommencée.**

Qui gagne ? :

Lorsque tous les palets sont joués, le gagnant est celui dont un palet est le plus proche du maître. C'est le gagnant qui relance le maître pour le jeu suivant.

Chaque palet du gagnant le plus proche du maître compte pour un point. Le premier palet perdant se trouvant après le ou les palets gagnants, annule le comptage du reste des palets. Un palet qui a touché ou qui est sur le sol est nul. Une partie se joue en 12 points avec une revanche. En cas d'égalité, la belle se jouera en 15 points.